<http://blog.chinaunix.net/uid-237649-id-108069.html>

实在很惭愧，天天用这些东西，你让我几句话说清，我还真不行，所以还是求助wiki.  
zz from http://zh.wikipedia.org/zh/POSIX**。  
POSIX**是[IEEE](http://zh.wikipedia.org/wiki/IEEE" \o "IEEE)为要在各种[UNIX](http://zh.wikipedia.org/wiki/UNIX)[操作系统](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%93%8D%E4%BD%9C%E7%B3%BB%E7%BB%9F)上运行的软件，而定义[API](http://zh.wikipedia.org/wiki/API)的一系列互相关联的标准的总称，其正式称呼为IEEE 1003，而国际标准名称为[ISO](http://zh.wikipedia.org/wiki/ISO)／[IEC](http://zh.wikipedia.org/wiki/IEC" \o "IEC) 9945。此标准源于一个大约开始于1985年的项目。POSIX这个名称是由[理查德·斯托曼](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%90%86%E6%9F%A5%E5%BE%B7%C2%B7%E6%96%AF%E6%89%98%E6%9B%BC)应IEEE的要求而提议的一个易于记忆的名称。它基本上是Portable Operating System Interface（可移植操作系统接口）的缩写，而**X**则表明其对Unix API的传承。

[Linux](http://zh.wikipedia.org/wiki/Linux)基本上逐步实现了POSIX兼容，但并没有参加正式的POSIX认证。

[微软](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%BE%AE%E8%BD%AF)的[Windows NT](http://zh.wikipedia.org/wiki/Windows_NT)至少部分实现了POSIX兼容。

当前的POSIX文档分为三个部分：POSIX Kernel API，POSIX命令和工具集，及POSIX一致性测试.  
  
zz from http://zh.wikipedia.org/zh-cn/ANSI%20C  
**ANSI C**是[美国国家标准协会](http://zh.wikipedia.org/zh-cn/%E7%BE%8E%E5%9B%BD%E5%9B%BD%E5%AE%B6%E6%A0%87%E5%87%86%E5%8D%8F%E4%BC%9A)(ANSI)对[C语言](http://zh.wikipedia.org/zh-cn/C%E8%AF%AD%E8%A8%80)发布的标准。使用C的软件开发者被鼓励遵循ANSI C文档的要求，因为它鼓励使用[跨平台](http://zh.wikipedia.org/zh-cn/%E8%B7%A8%E5%B9%B3%E5%8F%B0)的代码.  
ANSI C现在被几乎所有广泛使用的编译器支持。现在多数C代码是在ANSI C基础上写的。任何*仅仅*使用标准C并且没有任何硬件依赖假设的代码实际上能保证在任何[平台](http://zh.wikipedia.org/zh-cn/%E7%B3%BB%E7%BB%9F%E5%B9%B3%E5%8F%B0)上用遵循C标准的编译器编译成功。如果没有这种预防措施，多数程序只能在一种特定的平台或特定的编译器上编译，例如，使用非标准库，例如[图形用户界面](http://zh.wikipedia.org/zh-cn/%E5%9B%BE%E5%BD%A2%E7%94%A8%E6%88%B7%E7%95%8C%E9%9D%A2)库，或者有关编译器或平台特定的特性例如数据类型的确切大小和[字节序](http://zh.wikipedia.org/zh-cn/%E5%AD%97%E8%8A%82%E5%BA%8F).